

# GameBoard

El objetivo del juego es facilitar la creación de Briefs aleatorios con conceptos que son parte de la investigación.

Para jugar se necesita un tablero redondo que se imprime en cualquier plotter, mide 90x 90 cm y se monta sobre un círculo de metal que va colgado en la pared.

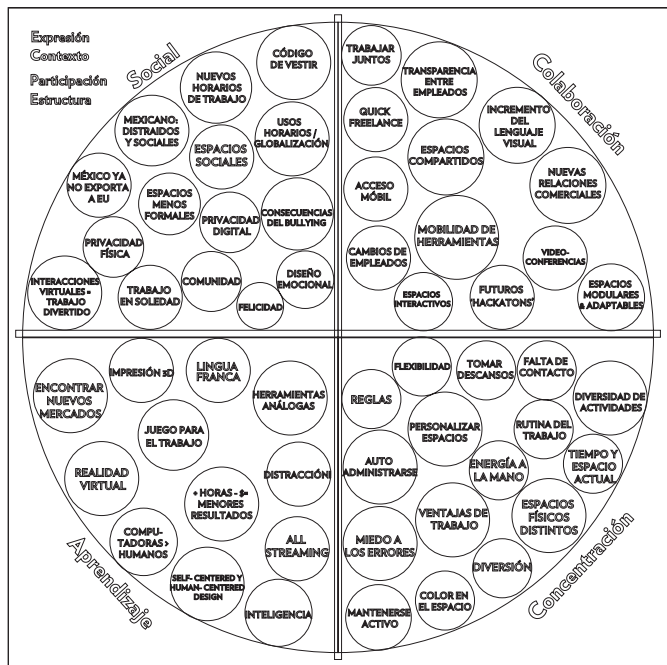
También se requiere un set de tarjetas que dan una explicación más clara de la información que se obtiene del tablero.

Por último se necesitan unos dardos de imán que se lanzarán hacia el tablero colgado en la pared.

El jugador se coloca en frente del tablero aproximadamente a un metro y medio de distancia y lanza dos dardos. Dependiendo de los círculos de colores donde queden los dardos, se tendrá que generar una idea con ambos conceptos.

Ya que el jugador tiene los conceptos deberá tomar la tarjeta correspondiente para obtener una definición que le dará una idea más clara del tema.

Al final el jugador comparte su solución respecto al tema que le tocó y así continúa el siguiente jugador.



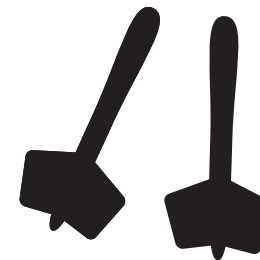
90 cm

90 cm

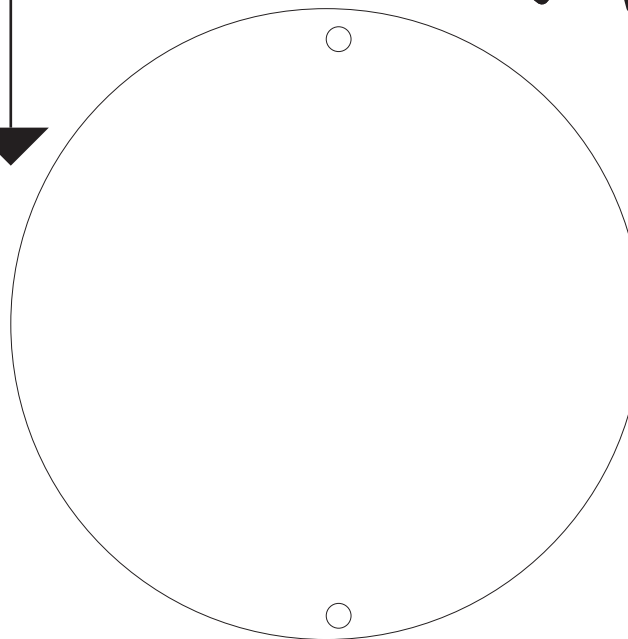
IMPRIMIR EL ARCHIVO Y UNIRLO A UN CÍRCULO DE METAL QUE SE CUELGA A LA PARED

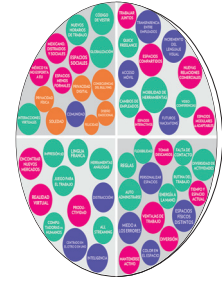
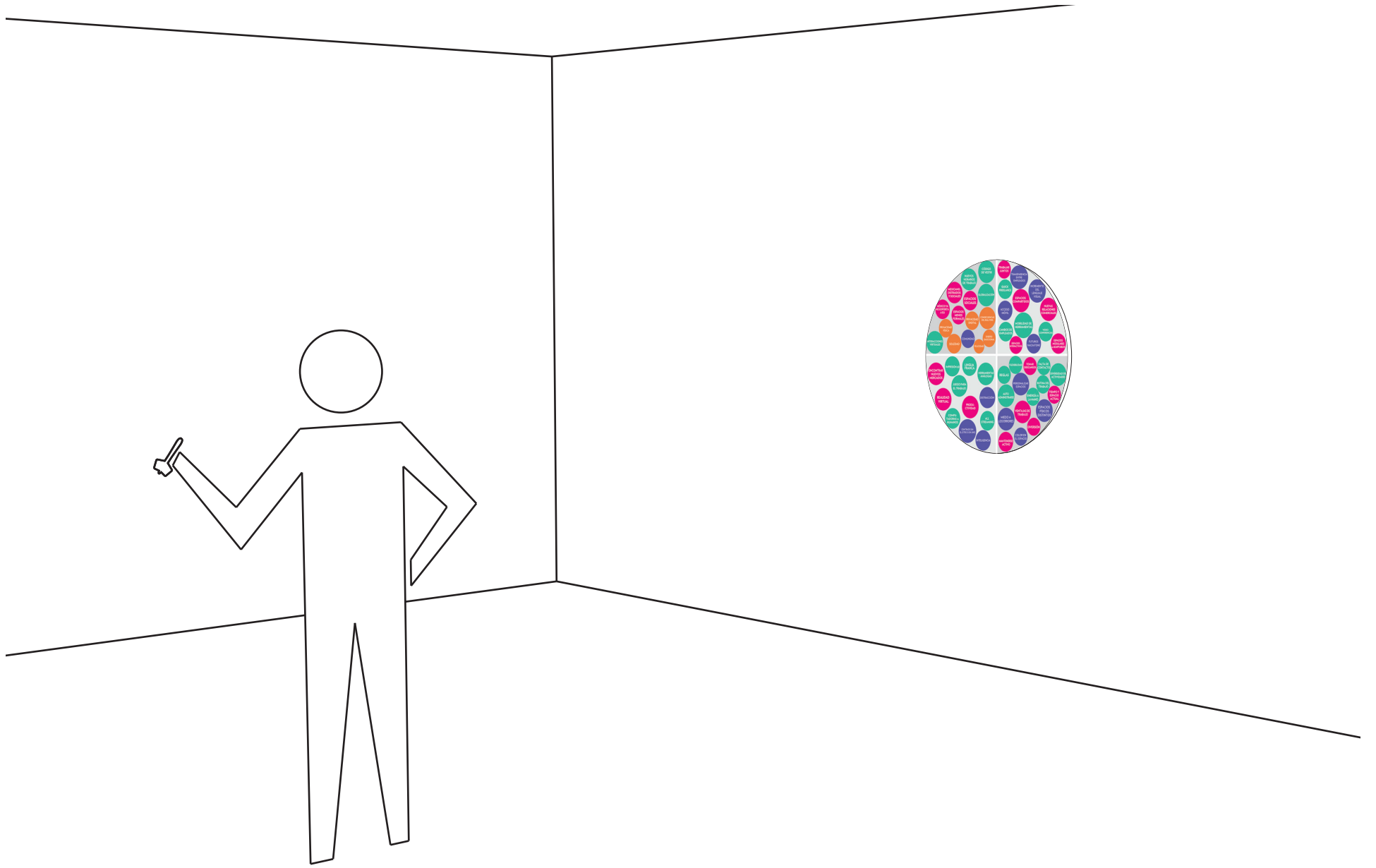


50 CARTAS



DARDOS DE IMÁN





EL COLOR INDICA  
EL TONO LABORAL

NOMBRE DE  
LA VARIABLE

EXPLICACIÓN

**INCREMENT O  
DEL LENGUAJE  
VISUAL**

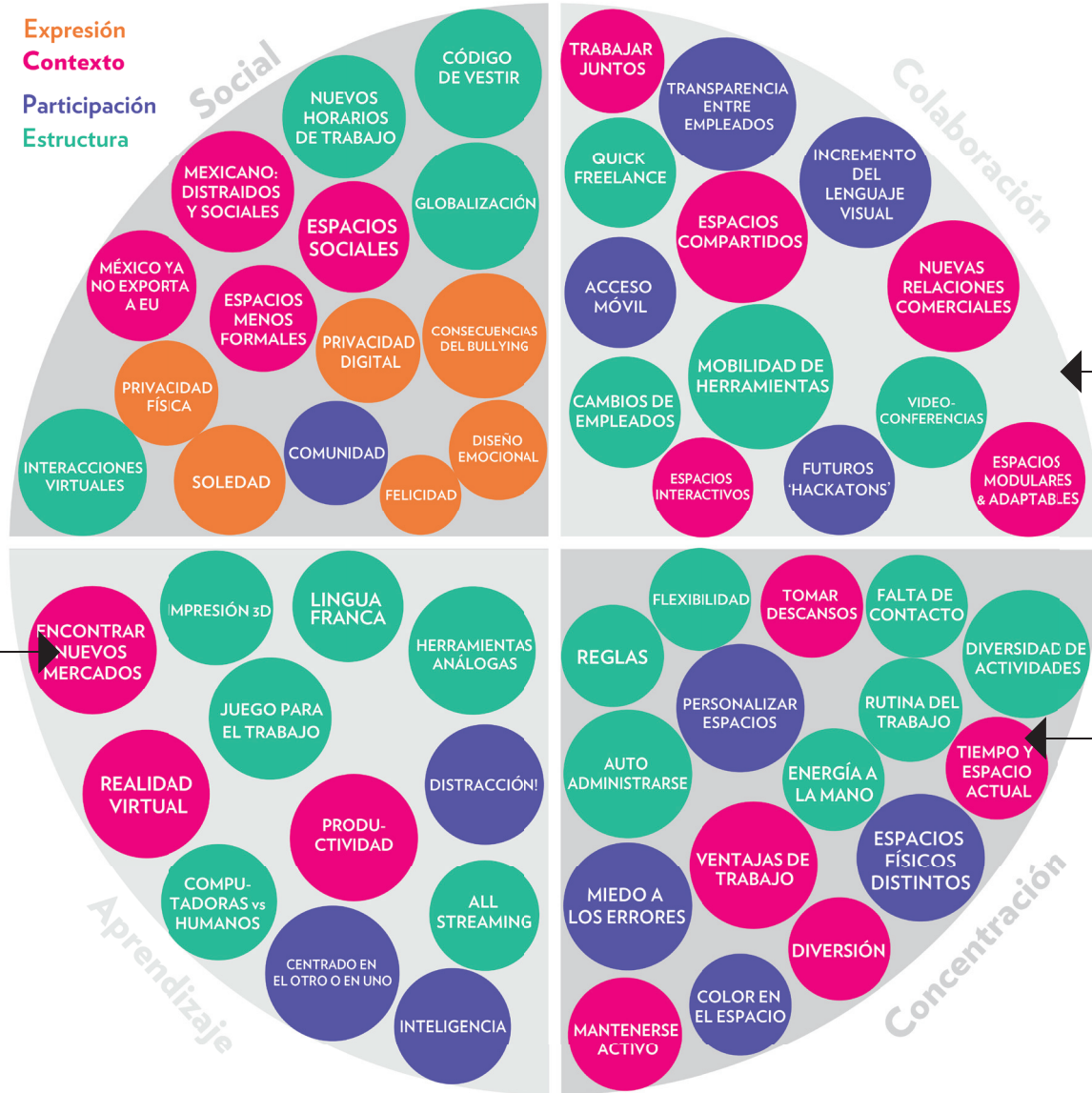
Nuevas formas de comunicación

COLABORACIÓN

INDICA  
EL DRIVE



Expresión  
Contexto  
Participación  
Estructura



NOMBRE DE LA VARIABLE

INDICA EL DRIVE

EL COLOR INDICA EL TONO LABORAL