

BRIEF DE DISEÑO CRÍTICO.

“Office Futures: The JD_E Brief

En un ambiente laboral mexicano, el Chisme (el contar noticias verdaderas o falsas con afán de dañar a alguien), es una de las razones principales por las que se genera baja productividad dentro de las empresas. El chisme es generador de conflictos en oficina que generan que el 33% de las renuncias laborales y el 20% de despidos.

Si la tendencia en ambientes laborales es el estar conectado en todo lugar y todo momento, trabajar en espacios compartidos y el recibir mucha información, ¿cómo estas nuevas plataformas influenciarán la manera en que se “chismea” en el ambiente de trabajo del futuro?

¿De qué manera las empresas del futuro combatirán estos problemas? ¿De que manera el Diseño podrá cambiar el comportamiento de las personas?

Escenarios

- Hi Level: Si los meta-productos (Internet of things) ya comparten información sobre nosotros, ¿podrán “chismear” entre ellos?
- Mid-Level: ¿Cómo se protegerá el empleado del futuro de los chismes (mobbing)? ¿Qué soluciones tendrá que tomar en un mundo hyper-conectado? ¿Que precio tendrá que pagar?
- Lo-Level: ¿Como se configurará el espacio laboral en este contexto? ¿Cómo pudieran ser los objetos a nuestro alrededor? ¿Cómo se diferenciaría el espacio personal al social?

Sugerencias:



- ¿Cómo generar inteligencia emocional a través de nuevas interfaces físicas (como mobiliario, por ejemplo) o digitales (como apps que generen conciencia)?
- ¿Que rol tendrá la inteligencia artificial cuando “empieza a chismear” a través del Internet of things?
- ¿Cómo un espacio puede desalentar al chisme? ¿O promoverlo?